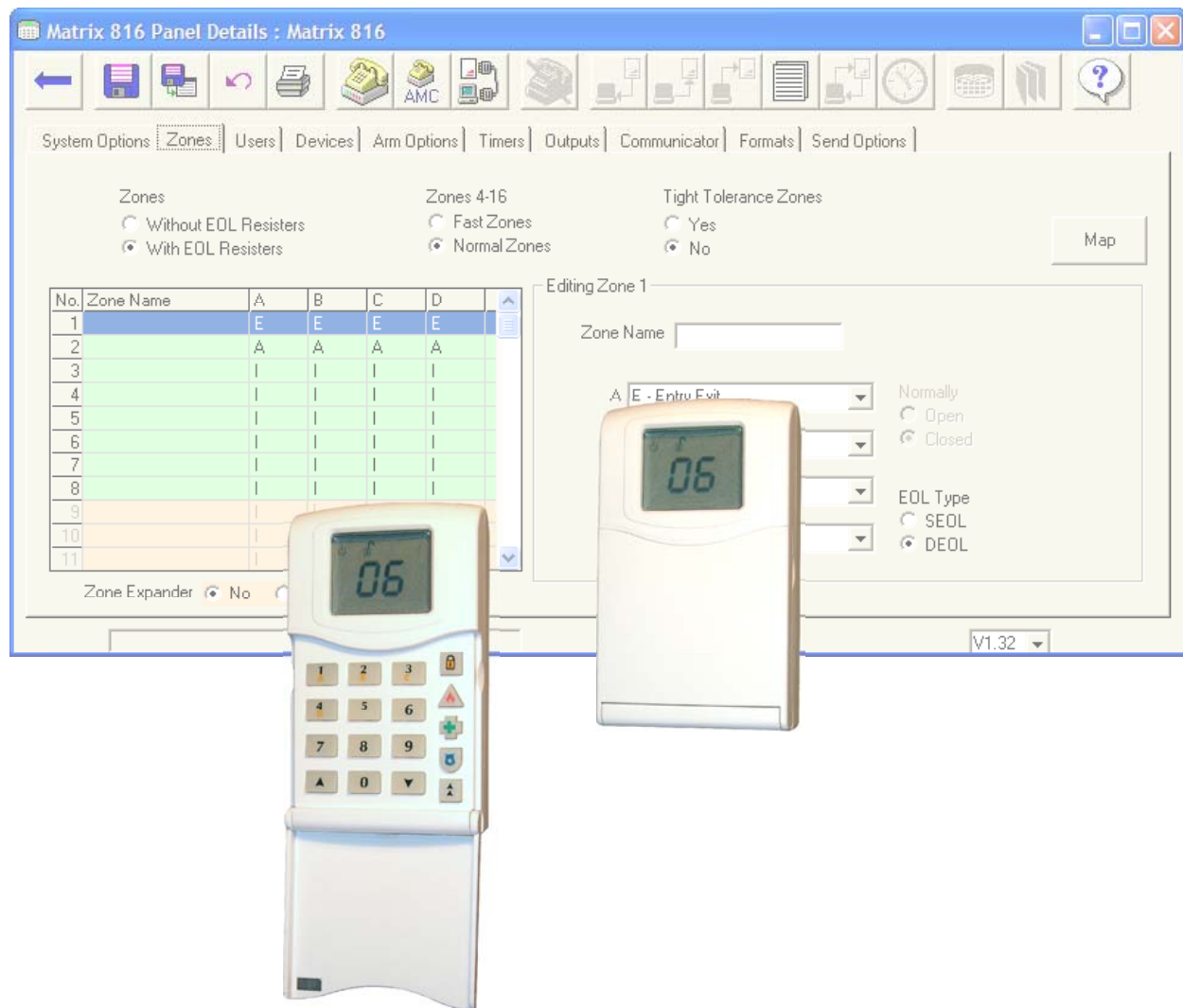


MATRIX 6/816

Panel de Control con Teclados Remotos

Software Versión 1.32

GUÍA DE PROGRAMACIÓN





Asociación Pyronix de Especialistas de Seguridad

Soporte al Instalador

La Asociación Pyronix de Especialistas de Seguridad Ha sido desarrollada centrada en lo que el instalador le interesa ver de una de las fábricas líderes en el mundo de equipos de seguridad.

La filosofía de la Asociación es que el Instalador reciba beneficios tangibles, los cuales son aprovechables tanto en el medioambiente del trabajo como del hogar.

El Catálogo de Premios de la Asociación

Coleccionando las fichas las cuales están impresas en los empaques usted puede recibir en cambio diplomas de regalo de Argos, Marks & Spencer and Whitbread

Leisure.

Asesoría de Producto

Tardes de consulta y capacitación de Producto son dadas a lo largo del País (Gran Bretaña).

CONTENIDO

1. ENTRANDO / SALIENDO DEL MODO DE INGENIERO & CAMBIANDO EL CÓDIGO DE INGENIERO	1
1.1 Entrando / Saliendo del Modo de Ingeniero	1
1.2 Cambiando el Código de Ingeniero.....	1
2. OPCIONES DEL SISTEMA	2
3. CONFIGURACIÓN DE ZONA.....	4
3.1 Opciones de zona.....	4
3.2 Tipos de zona	7
3.3 Copiar el modo de armado A a los modos B, C & D	11
4. CÓDIGOS Y ATRIBUTOS DE USUARIO	11
5. PARÁMETROS DEL TECLADO REMOTO	13
6. OPCIONES DE ARMADO	14
6.1 Modo de Salida	14
6.2 Modo de Armado para la Zona de Llave.....	14
6.3 Número de rearmados.....	14
7. TEMPORIZADORES	15
8. SALIDAS	16
8.1 Zona a Seguir	16
8.2 Tipos de Salidas Programables.....	16
8.3 Polaridad de las PGMs	17
9. OPCIONES DEL COMUNICADOR	17
9.1 Código de Cuenta	17
9.2 Código de Carga y Descarga de Información.....	17
9.3 Opciones de Línea Telefónica.....	18
9.4 Hora de la Prueba Automática	18
9.5 Intervalo de la Prueba Automática	18
9.6 Secuencia de Marcación de la Prueba.....	18
9.7 Número de Marcaciones de Mensajes de Voz.....	19
10. FORMATOS	19
10.1 Número de Teléfono.....	19
10.2 Asignación de Formatos de Reporte	19
11. OPCIONES DE ENVIÓ.....	22
11.1 Secuencia de Marcación Telefónica.....	22
11.2 Opciones de Envío.....	22
11.3 Asignación de Mensajes de Voz.....	25
12. FUNCIONES DE INGENIERO Y MANTENIMIENTO.....	26
12.1 Reset de Memoria por Código de Ingeniero	26
12.2 Prueba de salidas PGM	26
12.3 Prueba de Caminado	26
12.4 Sesión de carga / descarga local por RS232.....	26
12.5 Prueba del Sistema (Solo para el Código de Usuario Master).....	26
13. REGISTRO DE EVENTOS	27
13.1 Tablas del Registro de Eventos	27
14. REFERENCIA RÁPIDA	30
14.1 Funciones de Programación	30
14.2 Funciones de Mantenimiento.....	33

1. ENTRANDO / SALIENDO DEL MODO DE INGENIERO & CAMBIANDO EL CÓDIGO DE INGENIERO




1.1 Entrando / Saliendo del Modo de Ingeniero




Función	Descripción
<input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="X"/> <input type="button" value="X"/> <input type="button" value="X"/> <input type="button" value="X"/> <input type="button" value="(X)"/> <input type="button" value="X"/>	Entra al Modo de Ingeniero (De fábrica código: 9999)
<input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="0"/>	Sale del Modo de Ingeniero













1.2 Cambiando el Código de Ingeniero













Función	Entre Nuevo código	Salvar (sí son 4- o 5-dígitos)	Entre Nuevo código otra vez	Salvar (sí son 4- o 5-dígitos)
<input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="1"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="5"/>		<input type="button" value="↑"/>		<input type="button" value="↑"/>

2. OPCIONES DEL SISTEMA

▲ 2 0 0	Opciones 1 de Sistema	Seleccione la opción 1 – 8 o desplácese con ▲ ▼	Pulse 		Salvar
			 OFF	 ON	
		1 = Monitoreo de AC habilitado (Off) / Deshabilitado (On)			▲
		2 = No permitir armar si zonas H,I,P,F,T están abiertas (Off) / Permitir armar (On)			▲
		3 = Reset de memoria solo por corto (Off) / Corto y código de Ingeniero (On)			▲
		4 = Reporte y registro de eventos no limitado (Off) / Limitado a 16 eventos (On)			▲
		5 = Falla de línea tel. Indica solo falla (Off) / Indica falla y alarma (On)			▲
		6 = Reservado para uso futuro – No cambiar			▲
		7 = Frecuencia de AC a 50HZ (Off) / 60Hz (On)			▲
		8 = Reloj de tiempo real basado en frecuencia AC (Off) / basado en Cuarzo (On)			▲
			(Off) / (On) = De fábrica		

▲ 4 0 0	Opciones 2 de Sistema	Seleccione la opción 1 – 8 o desplácese con ▲ ▼	Pulse 		Salvar
			 OFF	 ON	
		1 = Alarma de Pánico audible (Off) / Silenciosa (On)			▲
		2 = Armado rápido deshabilitado (Off) / Habilitado (On)			▲
		3 = Sabotaje solo produce sonido interno (Off) / Interno y externo (On)			▲
		4 = No mostrar zonas abiertas en modo desarmado (Off) / Mostrar zonas (On)			▲
		5 = No omitir (excluir) zonas en el rearmado (Off) / Omitir zonas (On)			▲
		6 = Aviso de sirena apagado (Off) / Prendido (On)			▲
		7 = Confirmación de tono de "Kiss-Off" apagado (Off) / Prendido (On)			▲
		8 = No mostrar zonas abiertas en alarma (Off) / Mostrar zonas (On)			▲
			(Off) / (On) = De fábrica		

 4 0 1	Opciones 3 de Sistema	Seleccione la opción 1 – 5 o desplácese con  	Pulse 		Salvar 
			 OFF	 ON	
		1 = Tiempo de sirena en minutos (Off) / Segundos (On)			
		2 = Operación de sonidos normal (Off) / Francés (On)			
		3 = No permite restaurar zona (Off) / Permite restaurar zona (On)			
		4 = No registrar restaurado de zonas (Off) / Registrar (On)			
		5 = Sabotaje de zonas omitidas por usuario no causan alarma (Off) / Causan alarma (On)			
			(Off) / (On) = De fábrica		

 2 0 2	Opciones 4 de Sistema	Seleccione la opción 1 – 6 o desplácese con  	Pulse 		Salvar 
			 OFF	 ON	
		1 = No ocultar la pantalla (Off) / Ocultar pantalla después de 20 segundos (On)			
		2 = Restablecer batería en el momento que ocurra (Off) / al salir del modo de Ingeniero (On)			
		3 = Mostrar alarmas en modo FTA (Off) / Cuando ocurra la alarma (On)			
		4 = No suspender tiempo de salida por zona abierta (Off) / Suspender tiempo de salida (On)			
		5 = Permitir armar con falla de AC (Off) / No permitir armar (On)			
		6 = Permitir armar con falla de batería (Off) / No permitir armar (On)			
			(Off) / (On) = De fábrica		





















3. CONFIGURACIÓN DE ZONA

3.1 Opciones de zona





















<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="5"/> <input type="button" value="0"/>	Opciones de zona generales	Seleccione la opción <input type="button" value="1"/> – <input type="button" value="3"/> o desplácese con <input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="▼"/>	Pulse <input type="button" value="A"/>		<input type="button" value="▲"/> Salvar
			OFF	ON	
		1 = Con resistencia de fin de línea (Off) / Sin resistencia (On)			<input type="button" value="▲"/>
		2 = Zonas 4 -16 Normales (Off) / Rápidas (On)			<input type="button" value="▲"/>
		3 = Tolerancia ajustada No (Off) / Si (On)			<input type="button" value="▲"/>
			(Off) / (On) = De fábrica		




















<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="7"/> <input type="button" value="0"/>	Opciones 1 de zona NO/NC	Seleccione la opción <input type="button" value="1"/> – <input type="button" value="8"/> o desplácese con <input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="▼"/>	Pulse <input type="button" value="A"/>		<input type="button" value="▲"/> Salvar
			OFF	ON	
		1 = Zona 1 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)			<input type="button" value="▲"/>
		2 = Zona 2 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)			<input type="button" value="▲"/>
		3 = Zona 3 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)			<input type="button" value="▲"/>
		4 = Zona 4 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)			<input type="button" value="▲"/>
		5 = Zona 5 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)			<input type="button" value="▲"/>
		6 = Zona 6 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)			<input type="button" value="▲"/>
		7 = Zona 7 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)*			<input type="button" value="▲"/>
		8 = Zona 8 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)*			<input type="button" value="▲"/>
			(Off) / (On) = De fábrica		

***NOTA: Zonas 7 y 8 no están disponibles en la Matrix 6.**

   	Opciones 1 resistencia de fin de línea de zona	Seleccione la opción  –  o desplácese con  	Pulse 		Salvar 
			 OFF	 ON	
	1 = Zona 1 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	2 = Zona 2 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	3 = Zona 3 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	4 = Zona 4 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	5 = Zona 5 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	6 = Zona 6 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	7 = Zona 7 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)*				
	8 = Zona 8 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)*				
				(Off) / (On) = De fábrica	

***NOTA: Zonas 7 y 8 no están disponibles en la Matrix 6.**

   	Opciones 1 resistencia de fin de línea de zona	Seleccione la opción  –  o desplácese con  	Pulse 		Salvar 
			 OFF	 ON	
	1 = Zona 9 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)				
	2 = Zona 10 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)				
	3 = Zona 11 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)				
	4 = Zona 12 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)				
	5 = Zona 13 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)				
	6 = Zona 14 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)				
	7 = Zona 15 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)				
	8 = Zona 16 Normalmente cerrada (Off) / Normalmente abierta (On)				
				(Off) / (On) = De fábrica	

   	Opciones 2 de zona resistencia fin de línea (solo en Matrix 816)	Seleccione la opción  –  o desplácese con  	Pulse 		Salvar
			 OFF	 ON	
	1 = Zona 9 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	2 = Zona 10 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	3 = Zona 11 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	4 = Zona 12 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	5 = Zona 13 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	6 = Zona 14 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	7 = Zona 15 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
	8 = Zona 16 Doble resistencia (DEOL) (Off) / Resistencia simple (SEOL) (On)				
			(Off) / (On) = De fábrica		

3.2 Tipos de zona

3.2.1 Modo de armado A

Función	Zona	Descripción de zona	Tipo de zona	Salvar	De fábrica
▲ 2 5 1	01		_ _	▲	00
▲ 2 5 2	02		_ _	▲	01
▲ 2 5 3	03		_ _	▲	02
▲ 2 5 4	04		_ _	▲	02
▲ 2 5 5	05		_ _	▲	02
▲ 2 5 6	06		_ _	▲	02
▲ 2 5 7 *	07		_ _	▲	02
▲ 2 5 8 *	08		_ _	▲	02
▲ 2 8 1 *	09		_ _	▲	02
▲ 2 8 2 *	10		_ _	▲	02
▲ 2 8 3 *	11		_ _	▲	02
▲ 2 8 4 *	12		_ _	▲	02
▲ 2 8 5 *	13		_ _	▲	02
▲ 2 8 6 *	14		_ _	▲	02
▲ 2 8 7 *	15		_ _	▲	02
▲ 2 8 8 *	16		_ _	▲	02

***NOTA: Zonas 7-16 no están disponibles en la Matrix 6**

Tipos de zonas

00 = Entrada Salida
 01 = Acceso / interior (Acceso)
 02 = Instantánea (Inmediata)
 03 = Omitida / Excluida
 04 = Fuego
 05 = Pánico (Asalto)
 06 = 24 Horas
 07 = Rondas (Caja de llave)
 08 = Paso al teclado
 09 = Sabotaje
 10 = Switch de llave sostenido
 11 = Switch de llave momentáneo
 12 = No usada

3.2.2 Modo de armado B

Función	Zona	Descripción de zona	Tipo de zona	Salvar	De fábrica
▲ 2 6 1	01		_ _	▲	00
▲ 2 6 2	02		_ _	▲	01
▲ 2 6 3	03		_ _	▲	02
▲ 2 6 4	04		_ _	▲	02
▲ 2 6 5	05		_ _	▲	02
▲ 2 6 6	06		_ _	▲	02
▲ 2 6 7 *	07		_ _	▲	02
▲ 2 6 8 *	08		_ _	▲	02
▲ 2 9 1 *	09		_ _	▲	02
▲ 2 9 2 *	10		_ _	▲	02
▲ 2 9 3 *	11		_ _	▲	02
▲ 2 9 4 *	12		_ _	▲	02
▲ 2 9 5 *	13		_ _	▲	02
▲ 2 9 6 *	14		_ _	▲	02
▲ 2 9 7 *	15		_ _	▲	02
▲ 2 9 8 *	16		_ _	▲	02

Tipos de zonas

- 00 = Entrada Salida
- 01 = Acceso / interior (Acceso)
- 02 = Instantánea (Inmediata)
- 03 = Omitida / Excluida
- 04 = Fuego
- 05 = Pánico (Asalto)
- 06 = 24 Horas
- 07 = Rondas (Caja de llave)
- 08 = Paso al teclado
- 09 = Sabotaje
- 10 = Switch de llave sostenido
- 11 = Switch de llave momentáneo
- 12 = No usada

***NOTA: Zonas 7-16 no están disponibles en la Matrix 6**

3.2.3 Modo de armado C

Función	Zona	Descripción de zona	Tipo de zona	Salvar	De fábrica
▲ 3 5 1	01		_ _	▲	00
▲ 3 5 2	02		_ _	▲	01
▲ 3 5 3	03		_ _	▲	02
▲ 3 5 4	04		_ _	▲	02
▲ 3 5 5	05		_ _	▲	02
▲ 3 5 6	06		_ _	▲	02
▲ 3 5 7 *	07		_ _	▲	02
▲ 3 5 8 *	08		_ _	▲	02
▲ 3 8 1 *	09		_ _	▲	02
▲ 3 8 2 *	10		_ _	▲	02
▲ 3 8 3 *	11		_ _	▲	02
▲ 3 8 4 *	12		_ _	▲	02
▲ 3 8 5 *	13		_ _	▲	02
▲ 3 8 6 *	14		_ _	▲	02
▲ 3 8 7 *	15		_ _	▲	02
▲ 3 8 8 *	16		_ _	▲	02

Tipos de zonas

- 00 = Entrada Salida
- 01 = Acceso / interior (Acceso)
- 02 = Instantánea (Inmediata)
- 03 = Omitida / Excluida
- 04 = Fuego
- 05 = Pánico (Asalto)
- 06 = 24 Horas
- 07 = Rondas (Caja de llave)
- 08 = Paso al teclado
- 09 = Sabotaje
- 10 = Switch de llave sostenido
- 11 = Switch de llave momentáneo
- 12 = No usada

***NOTA: Zonas 7-16 no están disponibles en la Matrix 6**

3.2.4 Modo de armado D

Función	Zona	Descripción de zona	Tipo de zona	Salvar	De fábrica
▲ 3 6 1	01		_ _	▲	00
▲ 3 6 2	02		_ _	▲	01
▲ 3 6 3	03		_ _	▲	02
▲ 3 6 4	04		_ _	▲	02
▲ 3 6 5	05		_ _	▲	02
▲ 3 6 6	06		_ _	▲	02
▲ 3 6 7 *	07		_ _	▲	02
▲ 3 6 8 *	08		_ _	▲	02
▲ 3 9 1 *	09		_ _	▲	02
▲ 3 9 2 *	10		_ _	▲	02
▲ 3 9 3 *	11		_ _	▲	02
▲ 3 9 4 *	12		_ _	▲	02
▲ 3 9 5 *	13		_ _	▲	02
▲ 3 9 6 *	14		_ _	▲	02
▲ 3 9 7 *	15		_ _	▲	02
▲ 3 9 8 *	16		_ _	▲	02

Tipos de zonas

- 00 = Entrada Salida
- 01 = Acceso / interior (Acceso)
- 02 = Instantánea (Inmediata)
- 03 = Omitida / Excluida
- 04 = Fuego
- 05 = Pánico (Asalto)
- 06 = 24 Horas
- 07 = Rondas (Caja de llave)
- 08 = Paso al teclado
- 09 = Sabotaje
- 10 = Switch de llave sostenido
- 11 = Switch de llave momentáneo
- 12 = No usada

***NOTA: Zonas 7-16 no están disponibles en la Matrix 6**

3.3 Copiar el modo de armado A a los modos B, C & D

▲ 2 4 0

4. CÓDIGOS Y ATRIBUTOS DE USUARIO

NOTA: Los usuarios son programados solamente por un código Maestro.

***NOTA:** Salvar solo es requerido para los códigos de 4 y 5 dígitos. Los códigos de 6 dígitos se salvan automáticamente.

Función	Usuario	Nuevo código de Usuario	Salvar*	Nuevo código de usuario otra vez	Salvar*	Seleccione el atributo 1 - 3 o desplácese con ▲ ▼	Pulse 🔒		Salvar
							OFF	ON	
▲ 2 5	01		▲		▲	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)			▲
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)			▲
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)			▲
▲ 2 5	02		▲		▲	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)			▲
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)			▲
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)			▲
▲ 2 5	03		▲		▲	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)			▲
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)			▲
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)			▲
▲ 2 5	04		▲		▲	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)			▲
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)			▲
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)			▲
▲ 2 5	05		▲		▲	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)			▲
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)			▲
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)			▲

(Off) / (On) = De fábrica

***NOTA:** Salvar solo es requerido para los códigos de 4 y 5 dígitos. Los códigos de 6 dígitos se salvan automáticamente.

Función	Usuario	Nuevo código de Usuario	Salvar*	Nuevo código de usuario otra vez	Salvar*	Seleccione el atributo <input type="text" value="1"/> - <input type="text" value="3"/> o desplácese con <input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="▼"/>	Pulse <input type="button" value="🔒"/> <input type="button" value="🔔"/> OFF <input type="button" value="🔔"/> ON		Salvar
<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="5"/>	06		<input type="button" value="▲"/>		<input type="button" value="▲"/>	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)			<input type="button" value="▲"/>
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)			<input type="button" value="▲"/>
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)			<input type="button" value="▲"/>
<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="5"/>	07		<input type="button" value="▲"/>		<input type="button" value="▲"/>	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)			<input type="button" value="▲"/>
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)			<input type="button" value="▲"/>
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)			<input type="button" value="▲"/>
<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="5"/>	08		<input type="button" value="▲"/>		<input type="button" value="▲"/>	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)			<input type="button" value="▲"/>
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)			<input type="button" value="▲"/>
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)			<input type="button" value="▲"/>
<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="5"/>	09		<input type="button" value="▲"/>		<input type="button" value="▲"/>	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)			<input type="button" value="▲"/>
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)			<input type="button" value="▲"/>
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)			<input type="button" value="▲"/>
<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="5"/>	10		<input type="button" value="▲"/>		<input type="button" value="▲"/>	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)			<input type="button" value="▲"/>
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)			<input type="button" value="▲"/>
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)			<input type="button" value="▲"/>
<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="5"/>	11		<input type="button" value="▲"/>		<input type="button" value="▲"/>	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)			<input type="button" value="▲"/>
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)			<input type="button" value="▲"/>
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)			<input type="button" value="▲"/>
						(Off) / (On) = De fábrica			

***NOTE: Salvar solo se requiere para códigos de 4 y 5 dígitos. Los códigos de 6 dígitos salvan automáticamente.**

Función	Usuario	Nuevo código de Usuario	Salvar*	Nuevo código de usuario otra vez	Salvar*	Seleccione el atributo 1 - 3 o desplácese con ▲ ▼	Pulse (OFF) (ON)	Salvar
▲ 2 5	12		▲		▲	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)		▲
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)		▲
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)		▲
▲ 2 5	13		▲		▲	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)		▲
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)		▲
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)		▲
▲ 2 5	14		▲		▲	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)		▲
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)		▲
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)		▲
▲ 2 5	15		▲		▲	1 = No omite (excluye) zonas (Off) / Puede excluir (On)		▲
						2 = Solo código de coacción (Off) / Normal (On)		▲
						3 = Coacción deshabilitada (Off) / Habilitada (On)		▲

(Off) / (On) = De fábrica

5. PARÁMETROS DEL TECLADO REMOTO

Función	Descripción	Ajuste	Salvar
▲ 1 1 4	Ajuste de Volumen del teclado	▲ ▼	▲
▲ 1 1 5	Ajuste de brillo del teclado	▲ ▼	▲

NOTA:

El cambio solo aplica para el teclado desde el cual se haga el ajuste.

El cambio solo aplica para el teclado desde el cual se haga el ajuste.

6. OPCIONES DE ARMADO

6.1 Modo de Salida

Función	Modo de Armado	Modo de salida	Salvar	De fábrica
▲ 4 5 0	Modo de Armado A	_ _	▲	00
▲ 4 5 1	Modo de Armado B	_ _	▲	00
▲ 4 5 2	Modo de Armado C	_ _	▲	00
▲ 4 5 3	Modo de Armado D	_ _	▲	00

Dato de entrada

00 = Armado por salida temporizada
 01 = Armado por salida final
 02 = Armado silencioso
 03 = Armado forzado

6.2 Modo de Armado para la Zona de Llave

Función	Descripción	Modo de armado	Salvar	De fábrica
▲ 4 5 6	Switch de llave arma:	_ _	▲	02

Dato de entrada

01 = Modo de armado A
 02 = Modo de armado B
 03 = Modo de armado C
 04 = Modo de armado D

6.3 Número de rearmados

Función	Descripción	Número de rearmados	Salvar	De fábrica
▲ 4 5 7	Número de rearmados:	_ _	▲	00

Dato de entrada

00 = Rearmado continuos
 01..09 = Número de rearmados limitados

7. TEMPORIZADORES

Función	Temporizador	Tiempo	Salvar	De fábrica
▲ 5 0 0	Tiempo de sirena	_ _	▲	04
▲ 5 0 1	Retardo de sirena	_ _	▲	00
▲ 5 0 2	Tiempo de entrada	_ _	▲	20
▲ 5 0 3	Tiempo de salida	_ _	▲	20
▲ 5 0 4	Retardo final de salida	_ _	▲	07
▲ 5 0 6	Armado por inactividad	_ _	▲	00
▲ 5 0 7	Retardo de reporte de falla de AC	_ _	▲	10
▲ 5 0 8	Retardo de reporte de falla de línea t.	_ _	▲	01
▲ 5 0 9	Segundos del ultimo minuto del día	_ _	▲	60

Dato de entrada

00..99 = Tiempo en minutos

00..99 = Tiempo en minutos

00..99 = Tiempo en segundos

00..99 = Tiempo en segundos

00..99 = Tiempo en segundos

00..99 x 10 minutos = Tiempo en minutos

00..99 = Tiempo en minutos

00..99 = Tiempo en minutos

00..99 = Tiempo en segundos

8. SALIDAS

8.1 Zona a Seguir

Función	Descripción	Zona	Salvar	De fábrica	Dato de entrada
▲ 5 5 0	Zona a seguir:	_ _	▲	00	00..16 = Zona

8.2 Tipos de Salidas Programables

Función	Salida	Tipo salida	de	Salvar	De fábrica
▲ 5 5 1	PGM1	_ _		▲	14
▲ 5 5 2	PGM2	_ _		▲	09
▲ 5 5 3	PGM3	_ _		▲	04
▲ 5 5 4	PGM4	_ _		▲	11
▲ 5 5 5 *	PGM5	_ _		▲	00
▲ 5 5 6 *	PGM6	_ _		▲	00
▲ 5 5 7 *	PGM7	_ _		▲	37

Tipos de salidas	
00 = No usada	19 = Sigue Batería baja
01 = Prueba de caminado (E-)	20 = Sigue Batería ausente
02 = C+ (Sostenido)	21 = Sigue Falla de batería
03 = Teclado controlado	22 = Sigue Coacción
04 = Sigue armar / desarmar	23 = Sigue desarmado
05 = Sigue Zona	24 = Sigue fallas del sistema
06 = Sigue falla de línea telef.	25 = Robo momentáneo
07 = Sigue señal de Kiss-Off	26 = Alarma 24 horas momentánea
08 = Reset sensor fuego/sísmico	27 = Alarma de Fuego momentánea
09 = Sigue luz estroboscópica	28 = Alarma Médica momentánea
10 = Sigue Alarma de fuego	29 = Alarma de pánico momentánea
11 = Sigue alarma de pánico	30 = Alarma de sabotaje momentáneo
12 = Sigue alarma confirmada	31 = Coacción Momentánea
13 = Sigue alarma de sabotaje	32 = Falla del comunicador momentánea
14 = Sirena externa	33 = Falla del teclado momentánea
15 = Sigue alarma Médica	34 = Prueba automática momentánea
16 = Sonido interno	35 = LED de estado
17 = Sigue pantalla oculta	36 = Sigue tonos del teclado
18 = Sigue falla de AC	37 = Monitoreo de sirena (PGM 7 solo en Matrix 816)

***NOTA: PGMs 5-7 no están disponibles en Matrix 6.**

8.3 Polaridad de las PGMs

<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="5"/> <input type="button" value="7"/> <input type="button" value="0"/>	Polaridad de PGM	Seleccione la opción <input type="button" value="1"/> – <input type="button" value="7"/> o desplácese con <input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="▼"/>	Pulse <input type="button" value="🔒"/>		Salvar
			<input type="button" value="🔔"/> OFF	<input type="button" value="🔔"/> ON	
		1 = PGM 1 Activa baja (Off) / Activa alta (On)			<input type="button" value="▲"/>
		2 = PGM 2 Activa baja (Off) / Activa alta (On)			<input type="button" value="▲"/>
		3 = PGM 3 Activa baja (Off) / Activa alta (On)			<input type="button" value="▲"/>
		4 = PGM 4 Activa baja (Off) / Activa alta (On)			<input type="button" value="▲"/>
		5 = PGM 5 Activa baja (Off) / Activa alta (On)*			<input type="button" value="▲"/>
		6 = PGM 6 Activa baja (Off) / Activa alta (On)*			<input type="button" value="▲"/>
		7 = PGM 7 Activa baja (Off) / Activa alta (On)*			<input type="button" value="▲"/>
			(Off) / (On) = De fábrica		

***NOTA: PGMs 5-7 no están disponibles en Matrix 6.**

9. OPCIONES DEL COMUNICADOR

9.1 Código de Cuenta

Función	Código de cuenta	Salvar
<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="6"/> <input type="button" value="0"/> <input type="button" value="0"/>		<input type="button" value="▲"/>

Dato hexadecimal	
<input type="button" value="🔒"/> <input type="button" value="2"/>	= B
<input type="button" value="🔒"/> <input type="button" value="3"/>	= C
<input type="button" value="🔒"/> <input type="button" value="4"/>	= D
<input type="button" value="🔒"/> <input type="button" value="5"/>	= E
<input type="button" value="🔒"/> <input type="button" value="6"/>	= F

NOTA: Si el código de cuenta es de 6 dígitos el sistema autosalva y sale. Para códigos de cuenta de 4- o 5-dígitos, presione para salvar los cambios y salir de la función.

9.2 Código de Carga y Descarga de Información

Función	Código de Carga y Descarga	Salvar	De fábrica	Dato
<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="6"/> <input type="button" value="0"/> <input type="button" value="1"/>		<input type="button" value="▲"/>	1234	0000..9999

NOTE: Aún cuando usted esté usando solo un modulo de voz MX-VOICE, debe ingresar un código de cuenta de 4 dígitos para habilitar el panel Matrix para marcar.

9.3 Opciones de Línea Telefónica

▲ 6 0 2	Opciones 1 de línea telef.	Seleccione la opción 1 – 8 o desplácese con ▲ ▼	Pulse		Salvar
			(()) OFF	(()) ON	
		1 = Monitor de línea telefónica deshabilitado (Off) / Monitor habilitado (On)			▲
		2 = Filtro de saludo (handshake) estándar (Off) / Filtro ancho(On)			▲
		3 = Marcación por tonos (Off) / Marcación por pulsos (On)			▲
		4 = AMC Deshabilitado (Off) / Habilitado (On)			▲
		5 = Prioridad baja de Reporte de Eventos (Off) / Prioridad Alta (On)			▲
		6 = No enviar apertura después de alarmas (Off) / Enviar apertura (On)			▲
		7 = Falla de comunicación no genera falla de sistema (Off) / Genera falla de sistema (On)			▲
		8 = Formato de radio FSK No (Off) / Si (On)			▲
			(Off) / (On) = De fábrica		

▲ 6 1 0	Opciones 2 de línea telef.	Seleccione la opción 1 – 3 o desplácese con ▲ ▼	Pulse		Salvar
			(()) OFF	(()) ON	
		1 = No borrar eventos pend. después de alarma (Off) / Borrar eventos pend. (On)			▲
		2 = Marcación de eventos normal (Off) / Marcación de eventos rápida (On)			▲
		3 = 4 Intentos de llamada (Off) / 8 Intentos (On)			▲
			(Off) / (On) = De fábrica		

9.4 Hora de la Prueba Automática

Función	Descripción	Hora	Salvar	De fábrica	Dato
▲ 6 0 3	Hora de la prueba automática:	_ _ _ _	▲	0000	0000..2359 (Formato 24 hr.)

9.5 Intervalo de la Prueba Automática

Función	Descripción	Intervalo	Salvar	De fábrica	Dato
▲ 6 0 4	Intervalo de la prueba automática:	_ _	▲	00	00..09 = Días

9.6 Secuencia de Marcación de la Prueba

Función	Descripción	Secuencia	Salvar	De fábrica	Dato

▲ 6 0 8	Secuencia de marcación de la prueba:	_ _	▲	04
---------	--------------------------------------	-------	---	----

00 = No marcar
 01 = Teléfono No. 1 solamente
 02 = Teléfono No. 2 solamente
 03 = Teléfono No. 1 y teléfono No. 2
 04 = Teléfono No. 1, respaldo al teléfono No. 2

9.7 Número de Marcaciones de Mensajes de Voz

Función	Descripción	Intervalo	Salvar	De fábrica	Dato de Entrada
▲ 7 0 6	Número de marcaciones de mensajes de voz:	_ _	▲	01	00..08 = No. de marcaciones

10. FORMATOS

10.1 Número de Teléfono

Función	Descripción	Número	Salvar
▲ 6 5 1	Teléfono 1		▲
▲ 6 5 2	Teléfono 2		▲
▲ 6 5 3	Teléfono 3		▲

Datos
 ▲ 2 = *, mostrará *b*
 ▲ 3 = #, mostrará *£*
 ▲ 4 = 2 segundos de pausa, mostrará *d*
 ▲ = borra el número actual y sale de la función

10.2 Asignación de Formatos de Reporte

Función	Descripción	Formato	Salvar	De fábrica
▲ 6 6 1	Teléfono 1	_ _	▲	00
▲ 6 6 2	Teléfono 2	_ _	▲	00

Datos
 00= Contact ID
 01 = Pyronix PC
 02 = Mensaje de voz

10.2.1 Códigos de Evento de Contact ID

Q	EEE	Equivalente Inglés	Eventos del sistema	PP	NNN
<u>Grupo 1: ALARMAS DE INTRUSIÓN</u>					
1 / 3	130	Robo	Alarma / Restablecido de zona inmediata o de acceso	01	001-016
1 / 3	133	24 horas	Alarma / Restablecido de zona 24 horas	01	001-016
1 / 3	134	Entrada / salida	Alarma / Restablecido de zona de Entrada / Salida	01	001-016
1 / 3	137	Sabotaje	Alarma / Restablecido de sabotaje de intentos de teclado	01	003
1 / 3	139	Confirmación de alarma	Más de un evento de alarma detectado / Restablecido desde modo FTA	01	000
1 / 3	144	Sabotaje de sensor	Sabotaje / Restablecido de zona con resistencia fin de línea	01	001-016
1 / 3	146	Robo silencioso	Alarma / Restablecido de zona Inmediata o acceso – Retardo de sirena	01	001-016
<u>Grupo 2: ALARMAS DE ASALTO (PÁNICO)</u>					
1	121	Coacción	Armado o desarmado por código de coacción	01	001-015
1 / 3	122	Pánico silencioso	Alarma / Restablecido de pánico silencioso desde el teclado	01	000
1 / 3	122	Pánico silencioso	Alarma / Restablecido de zona de pánico silencioso	01	001-016
1 / 3	123	Pánico audible	Alarma / Restablecido de pánico audible desde el teclado	01	000
1 / 3	123	Pánico audible	Alarma / Restablecido de zona de pánico audible	01	001-016
<u>Grupo 3: ALARMAS DE FUEGO</u>					
1 / 3	110	Fuego	Alarma / Restablecido de alarma de fuego desde el teclado	01	000
1 / 3	110	Fuego	Alarma / Restablecido de zona de fuego	01	001-016
<u>Grupo 4: MANTENIMIENTO</u>					
1 / 3	301	Energía AC	Falla / Restablecido de AC	01	000
1 / 3	302	Batería baja	Falla 7 Restablecido de batería (ausente o baja)	01	000
1	305	Reset del sistema	Panel iniciado (energizado)	01	000
1	412	Conexión a UDL	Carga o descarga de información del panel satisfactoria	01	000
1 / 3	607	Modo de prueba de caminado	Entrada / salida del modo de prueba de caminado	01	000
1	623	Registro de eventos al 90%	Registro de eventos lleno al 90%	01	000
1	627	Entrada al modo de Programación	Entrada al modo de Ingeniero	01	099
1	628	Salida del modo de Programación	Salida del modo de Ingeniero	01	099

Q	EEE	Equivalente Inglés	Evento del Sistema	PP	NNN
Grupo 5: APERTURA / CIERRE					
1 / 3	401	Usuario	Apertura (Desarmado) / Cierre (Armado) por código de usuario	01	001-015
1 / 3	401	Usuario	Apertura (Desarmado) / Cierre (Armado) desde el modo de Ingeniero o PC	01	099
3	403	Automático	Cierre (Armado) por inactividad o tiempo de auto-armado	01	000
1 / 3	409	Switch de llave	Apertura (Desarmado) / Cierre (Armado) por zona de switch de llave	01	000
Grupo 6: ALARMAS MÉDICAS					
1 / 3	100	Emergencia personal	Alarma / Restablecido de Emergencia Médica desde Teclado	01	000
Grupo 8: OMISIÓN (EXCLUSIÓN)					
1	570	Exclusión de zona	Zona omitida (excluida) en el armado o auto-rearmado	01	001-016
1	571	Exclusión de zona	Zona de fuego excluida en el armado	01	001-016
1	572	Exclusión de 24 horas	Zona 24 horas omitida (excluida) en el armado o auto-rearmado	01	001-016
PRUEBAS DE COMUNICACIÓN					
1	602	Periódico	Llamada de prueba periódica	01	000
1 / 3	250	Caja de llave & rondas	Apertura / cierre de caja de llave	01	001-016
1	406	Aborto / cancelado	Apertura después de alarma	01	001

Trama del Mensaje Contact ID: [AAAA] [CC] [Q] [EEE] [PP] [NNN] [m]

Donde:

[AAAA] = Número de cuenta

[CC] = Formato de reporte (CID = 18)

[Q] = Calificador de evento (1 = Apertura / Alarma, 3 = Cierre / Restablecido)

[EEE] = Código del evento

[PP] = Número de Partición [NNN] = Número de zona / usuario

[m] = Checksum

11. OPCIONES DE ENVÍO

11.1 Secuencia de Marcación Telefónica
















Función	Descripción	Secuencia	Salvar	De fábrica
▲ 6 7 0	Secuencia de eventos de intrusión	_ _	▲	04
▲ 6 7 1	Secuencia de eventos de alarma de pánico	_ _	▲	04
▲ 6 7 2	Secuencia de eventos de alarma de fuego	_ _	▲	04
▲ 6 7 3	Secuencia de eventos de mantenimiento	_ _	▲	04
▲ 6 7 4	Secuencia de eventos de apertura / cierre	_ _	▲	04
▲ 6 7 5	Secuencia de eventos de alarma médica	_ _	▲	04
▲ 6 7 7	Secuencia de eventos de omisión (exclus.)	_ _	▲	04
















Dato




00 = No marcar
 01 = Solo al número de teléfono 1
 02 = Solo al número de teléfono 2
 03 = Teléfono No. 1 y Teléfono No. 2
 04 = Teléfono No. 1, respaldo al teléfono No. 2




11.2 Opciones de Envío
















▲ 7 0 0	Opciones de Envío de Modo desarmado	Seleccione la opción 1 – 8 o desplácese con ▲ ▼	Pulse		Salvar
			OFF	ON	
		1 = No enviar eventos de intrusión (Off) / Enviar (On)			▲
		2 = No enviar eventos de pánico (Off) / Enviar (On)			▲
		3 = No enviar eventos de alarma de fuego (Off) / Enviar (On)			▲
		4 = No enviar eventos de mantenimiento (Off) / Enviar (On)			▲
		5 = No enviar eventos de apertura / cierre (Off) / Enviar (On)			▲
		6 = No enviar eventos de alarma Médica (Off) / Enviar (On)			▲
		7 = Reservado para uso futuro – No cambiar			▲
		8 = No enviar eventos de Omisión (exclusión) (Off) / Enviar (On)			▲
			(Off) / (On) = De fábrica		

 7 0 1	Opciones de envío del Modo de armado A	Seleccione la opción 1 – 8 o desplácese con  	Pulse 		Salvar 
			 OFF	 ON	
	1 = No enviar eventos de intrusión (Off) / Enviar (On)				
	2 = No enviar eventos de pánico (Off) / Enviar (On)				
	3 = No enviar eventos de alarma de fuego (Off) / Enviar (On)				
	4 = No enviar eventos de mantenimiento (Off) / Enviar (On)				
	5 = No enviar eventos de apertura / cierre (Off) / Enviar (On)				
	6 = No enviar eventos de alarma Médica (Off) / Enviar (On)				
	7 = Reservado para uso futuro – No cambiar				
	8 = No enviar eventos de Omisión (exclusión) (Off) / Enviar (On)				
			(Off) / (On) = De fábrica		

 7 0 2	Opciones de envío del Modo de armado B	Seleccione la opción 1 – 8 o desplácese con  	Pulse 		Salvar 
			 OFF	 ON	
	1 = No enviar eventos de intrusión (Off) / Enviar (On)				
	2 = No enviar eventos de pánico (Off) / Enviar (On)				
	3 = No enviar eventos de alarma de fuego (Off) / Enviar (On)				
	4 = No enviar eventos de mantenimiento (Off) / Enviar (On)				
	5 = No enviar eventos de apertura / cierre (Off) / Enviar (On)				
	6 = No enviar eventos de alarma Médica (Off) / Enviar (On)				
	7 = Reservado para uso futuro – No cambiar				
	8 = No enviar eventos de Omisión (exclusión) (Off) / Enviar (On)				
			(Off) / (On) = De fábrica		

▲ 7 0 3	Opciones de envío del Modo de armado C	Seleccione la opción 1 – 8 o desplácese con ▲ ▼	Pulse 		Salvar
			 OFF	 ON	
		1 = No enviar eventos de intrusión (Off) / Enviar (On)			▲
		2 = No enviar eventos de pánico (Off) / Enviar (On)			▲
		3 = No enviar eventos de alarma de fuego (Off) / Enviar (On)			▲
		4 = No enviar eventos de mantenimiento (Off) / Enviar (On)			▲
		5 = No enviar eventos de apertura / cierre (Off) / Enviar (On)			▲
		6 = No enviar eventos de alarma Médica (Off) / Enviar (On)			▲
		7 = Reservado para uso futuro – No cambiar			▲
		8 = No enviar eventos de Omisión (exclusión) (Off) / Enviar (On)			▲
			(Off) / (On) = De fábrica		

▲ 7 0 4	Opciones de envío del Modo de armado D	Seleccione la opción 1 – 8 o desplácese con ▲ ▼	Pulse 		Salvar
			 OFF	 ON	
		1 = No enviar eventos de intrusión (Off) / Enviar (On)			▲
		2 = No enviar eventos de pánico (Off) / Enviar (On)			▲
		3 = No enviar eventos de alarma de fuego (Off) / Enviar (On)			▲
		4 = No enviar eventos de mantenimiento (Off) / Enviar (On)			▲
		5 = No enviar eventos de apertura / cierre (Off) / Enviar (On)			▲
		6 = No enviar eventos de alarma Médica (Off) / Enviar (On)			▲
		7 = Reservado para uso futuro – No cambiar			▲
		8 = No enviar eventos de Omisión (exclusión) (Off) / Enviar (On)			▲
			(Off) / (On) = De fábrica		

 <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="5"/>	Opciones de envío de Restablecido	Seleccione la opción <input type="text" value="1"/> – <input type="text" value="8"/> o desplácese con  	Pulse 		Salvar 
			 OFF	 ON	
	1 = No enviar eventos de intrusión (Off) / Enviar (On)				
	2 = No enviar eventos de pánico (Off) / Enviar (On)				
	3 = No enviar eventos de alarma de fuego (Off) / Enviar (On)				
	4 = No enviar eventos de mantenimiento (Off) / Enviar (On)				
	5 = No enviar eventos de apertura / cierre (Off) / Enviar (On)				
	6 = No enviar eventos de alarma Médica (Off) / Enviar (On)				
	7 = Reservado para uso futuro – No cambiar				
	8 = No enviar eventos de Omisión (exclusión) (Off) / Enviar (On)				
			(Off) / (On) = De fábrica		

11.3 Asignación de Mensajes de Voz

Función	Evento	Secuencia	Salvar	De fábrica
 <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="7"/>	Eventos de Intrusión	_ _		01
 <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="8"/>	Eventos de alarma de Pánico	_ _		01
 <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="9"/>	Eventos de alarma de Fuego	_ _		01
 <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="0"/>	Eventos de Mantenimiento	_ _		01
 <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="1"/>	Eventos de Apertura (Armado)	_ _		01
 <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/>	Eventos de Cierre (Desarmado)	_ _		01
 <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="3"/>	Eventos de alarma Médica	_ _		01
 <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="5"/>	Eventos de omisión (exclusión)	_ _		01

Dato

00..08= Número de Mensaje de Voz

12. FUNCIONES DE INGENIERO Y MANTENIMIENTO

12.1 Reset de Memoria por Código de Ingeniero

Antes de iniciar el reset de memoria, cortocircuite el pin de reset NVM En la tarjeta de la Matriz usando el jumper suministrado.

Función	Entre el código de Ingeniero
▲ 7 5 1	X X X X

Espera que los segmentos de la pantalla del teclado dejen de rotar. El teclado emitirá un tono de reconocimiento. Remueva el jumper del pin de reset NVM. El panel ha regresado a los valores de programación de la fábrica. **NOTA: esta función solamente trabajará si ha sido habilitada en las Opciones de Sistema 1, ver página 2.**

12.2 Prueba de salidas PGM

Función	Prueba PGM*	Salir
▲ 7 5 2	1 2 3 4 5 6 7	▲

Dato
1 = PGM 1
2 = PGM 2
3 = PGM 3
4 = PGM 4
5 = PGM 5*
6 = PGM 6*
7 = PGM 7*

***NOTA: PGMs 5-7 están solamente disponibles en la Matrix 816**

12.3 Prueba de Caminado

Función	Entre Modo de Armado	Salir
▲ 7 5 3	A B C D	▲

12.4 Sesión de carga / descarga local por RS232

Función	Descripción
▲ 7 5 5	Habilita la sesión Local RS232 de carga / descarga de información

12.5 Prueba del Sistema (Solo para el Código de Usuario Master)




Función	Pasa a la siguiente prueba	Salir
▲ 5 0	0	▲

13. REGISTRO DE EVENTOS

Función	Desplácese	Salir
<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="1"/> <input type="button" value="1"/> <input type="button" value="3"/>	<input type="button" value="▲"/> <input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="▲"/>

13.1 Tablas del Registro de Eventos

13.1.1 Alarmas de Intrusión, Pánico, Fuego y Médica

Segmento 1	Segmento 2	Indicador	Evento del Sistema
<i>EE</i>	<i>01...16</i>		Zona de entrada / salida o pasa al teclado activado por terminación del tiempo de salida
<i>01...16</i>	-		Alarma de zona no. 01 ... 16 tipo acceso / Interior, Instantánea, 24Hr
<i>01...16</i>	-		Restablecido de zona no. 01 ... 16 tipo acceso / Interior, Instantánea, 24Hr
<i>01...16</i>	-		Alarma de Zona no. 01 ... 16 tipo pánico
<i>01...16</i>	-		Restablecido de Zona no. 01 ... 16 tipo pánico
<i>00</i>	-		Alarma de pánico desde Teclado
<i>01...16</i>	-		Alarma de Zona No. 01 ... 16 tipo fuego
<i>01...16</i>	-		Restablecido de Zona No. 01 ... 16 tipo fuego
<i>00</i>	-		Alarma de fuego desde Teclado
<i>17</i>	-		Alarma Médica desde Teclado
<i>01...16</i>	-		Zona de sabotaje no. 01 ... 16 o zona con EOL en sabotaje
<i>01...16</i>	-		Restablecido de sabotaje no. 01 ... 16 o zona con EOL en sabotaje
<i>L</i>	-		Falla de línea telefónica
<i>t</i>	<i>04</i>		Sabotaje de expansor – modulo no detectado (solo en Matrix 816)
<i>t</i>	<i>05</i>		Sabotaje de sirena – sirena no detectada (solo en Matrix 816)
<i>t</i>	<i>08</i>		Intento de sabotaje de Teclado– 16 teclas erradas en modo armado

13.1.2 Apertura / Cierre (Desarmado / Armado)

Fragmento 1	Fragmento 2	Evento del Sistema
<i>A...d</i>	<i>01...15</i>	Armado en Modo A ... D por código de usuario no. 01 ... 15
<i>A...d</i>	<i>00</i>	Armado en Modo A ... D por zona de switch de llave
<i>A...d</i>	<i>99</i>	Armado en Modo A ... D desde el modo de Ingeniero, PC, o por inactividad
<i>U</i>	<i>01...16</i>	Desarmado por código de usuario no. 01 ... 15
<i>U</i>	<i>99</i>	Desarmado desde el modo de Ingeniero o desde PC
<i>o</i>	<i>01...16</i>	Zona no. 01 ... 16 omitida (excluida) en modo armado

13.1.3 Restablecidos

Fragmento 1	Fragmento 2	Evento del Sistema
r1	-	Código de usuario después de alarma (entrada a modo FTA)
r2	-	Tiempo de sirena expirado
r3	-	Energía aplicada (restablecido) al panel después de estar desenergizado
or	02	Restablecido de fusible auxiliar
or	03	Restablecido de batería ausente (Voltaje DC en terminales +BAT- restablecido)
or	04	Restablecido de batería baja (Voltaje DC en terminales +BAT- > 11.2V)
or	05	Restablecido de Falla de AC
or	06	Restablecido de falla de línea telefónica
or	08	Comunicación a la Central de Monitoreo satisfactoria (Kiss Off recibido)
or	09	Restablecido de corte de batería (reset presionado y voltaje DC en +BAT- > 10.5V) (Solo en Matrix 816)

13.1.4 Fallas del Sistema

Fragmento 1	Fragmento 2	Evento del Sistema
o	02	Falla de fusible auxiliar
o	03	Batería ausente(Falta de voltaje DC voltaje en los terminales +BAT-)
o	04	Batería baja (Voltaje DC en los terminales +BAT- < 11.2V)
o	05	Falla de AC
o	06	Falla de Línea telefónica
o	08	Falla de comunicación (Kiss Off no recibido)
o	09	Corte de batería (Voltaje DC en +BAT- < 10.5V) (Solo en Matrix 816)

13.1.5 Eventos del Sistema

Fragmento 1	Fragmento 2	Evento del Sistema
E1	-	Entrada al modo de Ingeniero
E0	-	Salida del modo de Ingeniero
...	01	Entrada al modo de prueba de caminado
...	02	Salida del modo de prueba de caminado
...	04	Reset de Memoria NVM
dt	01	Hora y fecha cambiada por usuario no. 1 o desde el modo de Ingeniero
no	-	Zona de Rondas abierta
no	-	Zona de rondas Cerrada

13.1.6 Eventos de Carga y Descarga de Información

Fragmento 1	Fragmento 2	Evento del Sistema
PC	00	Panel contesta la línea telefónica
PC	01	Panel cuelga la línea telefónica
PC	02	Configuración de datos completa descargada al panel
PC	03	Carga de datos desde el panel
PC	04	Configuración de datos parcial descargada al panel
PC	05	Descarga de configuración de datos completa
PC	06	Datos completos cargados
PC	07	Sesión UDL negada (código de carga / descarga incorrecto)
PC	08	Sesión UDL iniciada (código carga / descarga aceptado)
PC	09	Hora y fecha cambiado por PC
PC	10	Sesión local UDL iniciada
PC	11	Comando de armado / desarmado recibido desde el PC
PC	60	Datos de configuración de Opciones de Sistema cargados al panel
PC	61	Datos de configuración de zonas descargados al panel
PC	62	Datos de configuración de usuarios descargados al panel
PC	64	Datos de configuración de dispositivos descargados al panel
PC	66	Datos de configuración de opciones de armado descargados al panel
PC	67	Datos de configuración de temporizadores descargados al panel
PC	68	Datos de configuración de salida programables descargados al panel
PC	69	Datos de configuración del comunicador descargados al panel
PC	70	Datos de configuración de formatos descargados al panel
PC	71	Datos de configuración de envío de eventos descargados al panel
PC	80	Datos de configuración de Opciones de Sistema cargados al panel
PC	81	Datos de configuración de zonas cargados al panel
PC	82	Datos de configuración de usuarios cargados al panel
PC	84	Datos de configuración de dispositivos cargados al panel
PC	86	Datos de configuración de opciones de armado cargados al panel
PC	87	Datos de configuración de temporizadores cargados al panel
PC	88	Datos de configuración de salida programables cargados al panel
PC	89	Datos de configuración del comunicador cargados al panel
PC	90	Datos de configuración de formatos cargados al panel
PC	91	Datos de configuración de envío de eventos cargados al panel

14. REFERENCIA RÁPIDA

14.1 Funciones de Programación

▲ 2 5	Atributos y códigos de usuario (Solo código Maestro)	Página 11
▲ 1 1 4	Volumen de Teclado Remoto	Página 13
▲ 1 1 5	Brillo de teclado remoto	Página 13
▲ 2 0 0	Opciones de Sistema 1	Página 2
▲ 2 0 2	Opciones de Sistema 4	Página 3
▲ 2 5 0	Opciones Generales de Zonas	Página 4
▲ 2 5 1	Zona 1 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 5 2	Zona 2 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 5 3	Zona 3 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 5 4	Zona 4 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 5 5	Zona 5 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 5 6	Zona 6 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 5 7	Zona 7 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 5 8	Zona 8 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 6 1	Zona 1 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 6 2	Zona 2 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 6 3	Zona 3 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 6 4	Zona 4 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 6 5	Zona 5 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 6 6	Zona 6 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 6 7	Zona 7 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 6 8	Zona 8 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 7 0	Opciones 1 de zona 1 NC / NO	Página 4
▲ 2 7 1	Opciones 1 de zona de resistencia de fin de línea EOL	Página 5
▲ 2 7 2	Opciones 2 de zona NC / NO	Página 5
▲ 2 7 3	Opciones 2 de zona de resistencia de fin de línea EOL	Página 6
▲ 2 8 1	Zona 9 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 8 2	Zona 10 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 8 3	Zona 11 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 8 4	Zona 12 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 8 5	Zona 13 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 8 6	Zona 14 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 8 7	Zona 15 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 8 8	Zona 16 tipo de zona– Armado Modo A	Página 7
▲ 2 9 1	Zona 9 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 9 2	Zona 10 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 9 3	Zona 11 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 9 4	Zona 12 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 9 5	Zona 13 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 9 6	Zona 14 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 2 9 7	Zona 15 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8

▲ 2 9 8	Zona 16 tipo de zona– Armado Modo B	Página 8
▲ 3 5 1	Zona 1 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 5 2	Zona 2 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 5 3	Zona 3 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 5 4	Zona 4 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 5 5	Zona 5 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 5 6	Zona 6 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 5 7	Zona 7 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 5 8	Zona 8 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 6 1	Zona 1 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 6 2	Zona 2 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 6 3	Zona 3 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 6 4	Zona 4 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 6 5	Zona 5 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 6 6	Zona 6 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 6 7	Zona 7 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 6 8	Zona 8 tipo de zona– Armado Modo D	Página 9
▲ 3 8 1	Zona 9 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 8 2	Zona 10 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 8 3	Zona 11 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 8 4	Zona 12 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 8 5	Zona 13 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 8 6	Zona 14 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 8 7	Zona 15 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 8 8	Zona 16 tipo de zona– Armado Modo C	Página 9
▲ 3 9 1	Zona 9 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 9 2	Zona 10 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 9 3	Zona 11 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 9 4	Zona 12 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 9 5	Zona 13 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 9 6	Zona 14 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 9 7	Zona 15 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 3 9 8	Zona 16 tipo de zona– Armado Modo D	Página 10
▲ 4 0 0	Opciones de Sistema 2	Página 2
▲ 4 0 1	Opciones de Sistema 3	Página 3
▲ 4 5 0	Opciones de armado – modo de armado A	Página 14
▲ 4 5 1	Opciones de armado – modo de armado B	Página 14
▲ 4 5 2	Opciones de armado – modo de armado C	Página 14
▲ 4 5 3	Opciones de armado – modo de armado D	Página 14
▲ 4 5 6	Configuración de armado por zona de switch de llave	Página 14
▲ 4 5 7	Número de rearmados	Página 14
▲ 5 0 0	Tiempo de sirena	Página 15
▲ 5 0 1	Retardo de sirena	Página 15
▲ 5 0 2	Tiempo de entrada	Página 15

▲ 5 0 3	Tiempo de salida	Página 15
▲ 5 0 4	Retardo de salida final	Página 15
▲ 5 0 6	Tiempo de inactividad para auto-armar	Página 15
▲ 5 0 7	Retardo de reporte de falla de AC	Página 15
▲ 5 0 8	Retardo de reporte de falla de teléfono	Página 15
▲ 5 0 9	Segundos del último minuto del día	Página 15
▲ 5 5 0	Zona a seguir por salidas Programables	Página 16
▲ 5 5 1	Tipo de salida PGM 1	Página 16
▲ 5 5 2	Tipo de salida PGM 2	Página 16
▲ 5 5 3	Tipo de salida PGM 3	Página 16
▲ 5 5 4	Tipo de salida PGM 4	Página 16
▲ 5 5 5	Tipo de salida PGM 5	Página 16
▲ 5 5 6	Tipo de salida PGM 6	Página 16
▲ 5 5 7	Tipo de salida PGM 7	Página 16
▲ 5 7 0	Polaridad de las PGM	Página 17
▲ 6 0 0	Código de cuenta	Página 17
▲ 6 0 1	Código de carga / descarga de información	Página 17
▲ 6 0 2	Opciones 1 de línea telefónica	Página 18
▲ 6 0 3	Hora del reporte automático	Página 18
▲ 6 0 4	Intervalo del reporte automático	Página 18
▲ 6 0 8	Secuencia de marcación de la prueba automática	Página 19
▲ 6 1 0	Opciones 2 de línea telefónica	Página 18
▲ 6 5 1	Número telefónico 1	Página 19
▲ 6 5 2	Número telefónico 2	Página 19
▲ 6 5 3	Número telefónico 3	Página 19
▲ 6 6 1	Formato de Reporte – Teléfono 1	Página 19
▲ 6 6 2	Formato de reporte - Teléfono 2	Página 19
▲ 6 7 0	Secuencia de marcación – Eventos de intrusión	Página 22
▲ 6 7 1	Secuencia de marcación – Eventos de alarma de pánico	Página 22
▲ 6 7 2	Secuencia de marcación – Eventos de alarma de fuego	Página 22
▲ 6 7 3	Secuencia de marcación – Eventos de Mantenimiento	Página 22
▲ 6 7 4	Secuencia de marcación – Eventos de Apertura / Cierre	Página 22
▲ 6 7 5	Secuencia de marcación – Eventos de Alarma Médica	Página 22
▲ 6 7 7	Secuencia de marcación – Eventos de omisión (exclusión)	Página 22
▲ 7 0 0	Opciones de envío – Modo desarmado	Página 22
▲ 7 0 1	Opciones de envío – Armado modo A	Página 22
▲ 7 0 2	Opciones de envío – Armado modo B	Página 22
▲ 7 0 3	Opciones de envío – Armado modo C	Página 22
▲ 7 0 4	Opciones de envío – Armado modo D	Página 22
▲ 7 0 5	Opciones de envío – Restablecidos	Página 22
▲ 7 0 6	Número de marcaciones de mensajes de voz	Página 19
▲ 7 0 7	Asignación de mensajes de voz – Eventos de Intrusión	Página 25
▲ 7 0 8	Asignación de mensajes de voz – Eventos de alarma de pánico	Página 25
▲ 7 0 9	Asignación de mensajes de voz – Eventos de alarma de fuego	Página 25

▲ 7 1 0	Asignación de mensajes de voz – Eventos de mantenimiento	Página 25
▲ 7 1 1	Asignación de mensajes de voz – Eventos de apertura (desarmado)	Página 25
▲ 7 1 2	Asignación de mensajes de voz – Eventos de cierre (armado)	Página 25
▲ 7 1 3	Asignación de mensajes de voz – Eventos de alarma Médica	Página 25
▲ 7 1 5	Asignación de mensajes de voz – Eventos de omisión (exclusión)	Página 25

14.2 Funciones de Mantenimiento

▲ 5 0	Prueba del Sistema (Solo código Maestro)	Página 26
▲ 1 1 3	Entrar al Registro	Página 27
▲ 1 2 5	Cambiar el Código de Ingeniero	Página 1
▲ 7 5 1	Resetear memoria NVM con código de Ingeniero	Página 26
▲ 7 5 2	Prueba de salida PGM	Página 26
▲ 7 5 3	Prueba de caminado	Página 26
▲ 7 5 5	Sesión local RS232 de carga / descarga de información	Página 26



NEOTEC S.A.
TEL. (507) 261 4401
FAX. (507) 261 0741
INFORMACIÓN: info@neotec.com.pa
www.neotec.com.pa